

SE 'APPLICAN' para estudiar

► Universitarios
mexicanos desarrollan
aplicaciones útiles
para su desempeño

Alejandro González

El mundo de las aplicaciones para dispositivos móviles alcanzó a los universitarios mexicanos, pero no sólo como usuarios, sino como desarrolladores, pues alumnos de instituciones como la UNAM, la Universidad Iberoamericana (UIA) y el Tec de Monterrey han hecho apps para facilitar su vida académica.

Es el caso de Yoshiki Vázquez, estudiante del octavo semestre de Ingeniería Biomédica en la Universidad Iberoamericana, a quien un día se le ocurrió que podría desarrollar una aplicación enfocada a los estudiantes de cualquier ingeniería que necesiten de hacer sistemas de ecuaciones.

Así, con la ayuda de Santiago Torres Arias, estudiante de Ingeniería en Comunicaciones, y Alejandro Paredes, quien estudia Ingeniería en Computación y Electrónica en dicha institución, crearon Matrix Solver (Matsol), que se encuentra disponible de manera gratuita en iTunes.

"Se nos ocurrió porque no queríamos estar cargando una calculadora, ya que es un poco estorbosa, y siempre la utilizamos para resolver ecuaciones, así es que con esta app en tu iPhone

podrás tener las mismas características de la calculadora", detalló en entrevista Yoshiki Vázquez, "ahora está disponible para iPhone, pero tenemos pensado desarrollarla también para Android".

FOMENTA LA CULTURA

Pero no sólo existen apps hechas por universitarios para resolver problemas matemáticos, sino hay otras para fines como el de promover la cultura entre la comunidad universitaria y la sociedad en general.

Es el caso de la aplicación para Android, Cultura UNAM, desarrollada por los prestadores de servicio social en la Coordinación de Difusión Cultural, Mar-

tha Velasco, (Facultad de Ingeniería de la UNAM); Christiane García, (Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica del Instituto Politécnico Nacional), e Isaí Mendiola, (Universidad del Valle de México).

Dicha aplicación es gratuita y gracias a ella cualquier usuario podrá consultar la cartelera completa de las actividades culturales de la UNAM, hacer búsquedas por actividad o por fecha, y la ubicación de centros culturales y recintos ligados a Google Maps.

"A finales de junio de este año será liberada la versión 2.0 de la aplicación, con la que el usuario podrá escuchar Radio UNAM en vivo, ver TV UNAM en su canal de YouTube, recibir notificaciones, integrar las redes sociales y leer más notas desde el portal", dijo en entrevista Jean Luc Le-

noble, coordinador de proyectos web de dicha coordinación.

PROYECTOS EN DESARROLLO

José Valdez, director de servicios tecnológicos de la Universidad Anáhuac del Norte, reveló en entrevista que han hecho algunos desarrollos de manuales de laboratorio para smartphones Symbian, aunque para el siguiente ciclo escolar lanzarán aplicaciones como un simulador para explorar órganos, por ejemplo el cerebro y el corazón humanos, que será útil para estudiantes de medicina.

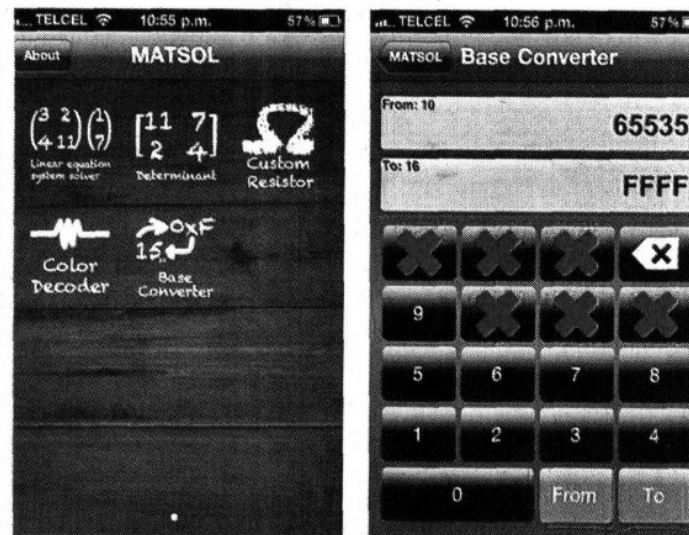
"Ahora lo que debemos hacer es llevar el conocimiento a los dispositivos que utilizan las nuevas generaciones", dijo Valdez.

Por otro lado, alumnos de la Cátedra de Investigación en Inteligencia de Contexto, del Tecnológico de Monterrey en aquella ciudad, están desarrollando una aplicación llamada PRATS (Physical Rating System o Sistema de Evaluación Física), cuyo objetivo es obtener información sobre de lugares a través del smartphone.

"Una persona podrá llegar a un restaurante, localizar una calcomanía especial con el código de PRATS, apuntar hacia él con la cámara del celular, y activar la aplicación; de esta forma, la fotografía será mostrará la información del restaurante, el menú, los precios y las opiniones de otros usuarios", explica Ramón Brena, titular de la cátedra y coordinador de este proyecto.



Fecha 13.06.2011	Sección Interfase	Página 6
----------------------------	-----------------------------	--------------------



> Los estudiantes de la UNAM tienen ya en su lista un par de apps, una de cultura para Android y otra para ubicar lugares en el campus, que está por salir en iTunes