

Fecha 23.06.2014	Sección Primera	Página 21
----------------------------	---------------------------	---------------------

Amplían visión de estudiantes

Alumnos del Tec viajarán a Chico, California

REDACCIÓN

lumnos de la licenciatura en Animación y Arte Digital (LAD) e Ingeniería en Sistemas Computacionales (ISC) del Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de pasarán el verano en las instalaciones de la Universidad Estatal de California (CSU, por sus siglas en inglés) para cursar el programa Videogames y aprender sobre la elaboración y desarrollo de juegos de video.

Durante junio, 35 estudiantes estarán en Chico, California, y pasarán 100 horas el el campus, tiempo en el que cursarán dos materias.

La primera asignatura que cursarán será Diseño de Videojuegos, que se relaciona con la estructura, definición de estilo, reglas, la historia, accesibilidad, diseño y prospección de aspectos del juego que pueden aumentar su atractivo. La segunda materia será Desarrollo del Videojuego y tiene que ver con la etapa de programación, realización de animaciones en tercera dimensión y su implementación.

La CSU en Chico, California es una autoridad en los temas de gráficas computacionales y creación de videojuegos. Esta universidad diseñó especialmente el curso para los alumnos de ISC y LAD, carreras que tienen más relación con tal industria.

El material académico fue planeado para que alumno de cualquier semestre pudiera asistir. Esta colaboración se deriva de la buena relación con la universidad californiana especializada en temas multimedia.

“El curso surge como una oportunidad para que nuestros alumnos tengan una experiencia internacional destacada. Nos da gusto que desde los primeros semestres aprovechen esta modalidad de intercambio”, afirmó Gerardo Salinas Gurrión, director del Departamento de Ciencias Computacionales del campus Guadalajara.

Añadió que los profesores del CSU tienen empresas de desarrollo de aplicaciones móviles y videojuegos

El catedrático del Tec subrayó la importancia de que el programa integre la parte del diseño del videojuego, porque es clave estructurar cómo se jugará y a quién va dirigido para después trabajar en la parte de la programación.

Salinas Gurrión agregó que entre las metas principales del programa destaca: “Conocer otra metodología de estudio o procesos creativos, que conozcan el ambiente de este importante cluster y que CSU note el nivel de nuestros alumnos para generar a largo plazo proyectos en conjunto”.

Con el curso revalidarán dos materias de su programa de estudios. Su estancia incluirá un viaje a la ciudad de San Francisco, a dos horas de distancia, para visitar empresas de tecnologías de información o conocer algunos estudios, concluyó el catedrático del Tec de Monterrey.

Los estudiantes cursarán las materias Diseño de Videojuegos y Desarrollo de Videojuegos durante junio; visitarán empresas del ramo en San Francisco



Continúa en siguiente hoja

Fecha 23.06.2014	Sección Primera	Página 21
----------------------------	---------------------------	---------------------



ESPECIAL

Los alumnos visitarán la CSU para aumentar sus conocimientos sobre el desarrollo de videojuegos.