

■ Desarrollar tecnología propia es el desafío para el país, asegura En la Aldea Digital investigador del MIT destaca el talento mexicano

En la quinta jornada de la Aldea Digital **telcel** 4GLTE-Infinityum 2015, el investigador del Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT) Walter Bender presentó *Turtle blocks*, una actividad basada en la tecnología Logo para que los niños puedan desarrollar sus propios programas a través del arte, la música y el sentido común.

En su exposición lanzó un reto: “el tema no es si México va a recibir tecnología de China o de Estados Unidos; la pregunta es si México va a crear su propia tecnología, si asumirá el riesgo de ser creadores y fabricantes de tecnología. Hay mucho talento para hacerlo aquí, es cosa de asumir ese riesgo”.

El tecnólogo explicó a los aldeanos que *Turtle blocks* consiste en un lenguaje de programación de bloques sencillo para elegir metas y construir realidades propias a través de las matemáticas, la geometría, la robótica y la colaboración. “Hoy hay un montón de lenguajes de programación pero me gusta éste porque se puede acceder desde su teléfono o cualquier computadora”.

Turtle blocks ayuda a que el niño construya su propio programa y, por tanto, sea su dueño y

asuma su responsabilidad enfrentando distintos tipos de riesgos. “Se subestima la importancia de enseñar programación en escuelas primarias. La programación es una manera de pensamiento y debemos introducirla desde el principio para enseñar a los niños cómo interactuar con el mundo”, dijo.

Consideró que existe una mala enseñanza de la programación a través de la sintaxis y la gramática, y no como una expresión, como un sistema abierto y artístico para la toma de decisiones y la solución de problemas. “Hay que desatar la capacidad de los niños cuando son jóvenes, porque cuando son adolescentes ya es demasiado tarde y han adquirido otros hábitos. Hay que cambiar el pensamiento desde un principio”, indicó.

El investigador, quien fue jefe del Electronic Publishing Group de MIT Media Lab, dijo que la Aldea Digital es un esfuerzo “impresionante” de la Fundación Carlos Slim, y destacó que el mayor reto que enfrentan este tipo de encuentros es que el conocimiento generado pueda aplicarse a otros renglones y no se quede sólo en la teoría.

“El desafío que tenemos es cerciorarnos de la expresión de la educación, si el taller que hago el domingo tendrá un impacto en el aula a futuro. Debemos ver cómo amplificamos lo que vemos aquí en Aldea Digital para que lo que aprendemos nos toque en otras áreas de nuestras vidas”, sostuvo.

Bender consideró que el reto de la tecnología es tratar de hacer el mañana mejor que el ayer. Insistió en que los ciudadanos deben abrazar el cambio de la era analógica a la digital, pues en el “intercambio es donde podemos aprender y donde se darán los inventos de los próximos años”. Confío en que esta es una época de oportunidades, donde la distinción no debe estar en la frontera entre lo analógico y lo digital, sino en la sabiduría recibida y en la creación de un servicio.

“El tema no es si México va a recibir tecnología de China o de Estados Unidos; la pregunta es si México va a crear su propia tecnología, si asumirá el riesgo para ser creadores y fabricantes de tecnología. Hay mucho talento para hacerlo aquí, es cosa de asumir ese riesgo”, concluyó Bender.

MIRIAM POSADA GARCÍA

