



## Un emprendedor fundó una escuela de robótica en la que se busca captar a nuevos talentos y consolidar proyectos innovadores

Ariadna Cruz

MÁS ALLÁ DE LA programación, la robótica desarrolla habilidades lógicas, conocimientos de matemáticas y despierta la creatividad, elementos que ayudan a la formación de mejores profesionistas.

Con esto en mente, **Roberto Saint Martín** creó la empresa RobotiX, dedicada al diseño e implementación de programas educativos que brindan a las nuevas generaciones herramientas para encontrar soluciones a problemas sociales a través del aprendizaje

de la robótica y el desarrollo de nuevas tecnologías.

Inicialmente, el egresado del **Tecnológico de Monterrey** buscaba generar cursos prácticos para los estudiantes de Ingeniería, quienes en los primeros semestres de su carrera reciben mayormente teoría. "Empezamos con talleres tan exitosos que se inscribieron de otras ca-

rreras, y en 2004 probamos llevarlos a las primarias; somos pioneros en clases de robótica para niños", indica.

De acuerdo con el director, más allá de acercarse a la tecnología, este tipo de conocimiento tiene un

impacto más profundo, "genera habilidades educativas y herramientas de vida como procesamiento lógico-matemático, análisis, síntesis, resolución de problemas y lo más relevante es el desarrollo emocional, porque cada sesión tiene distintos éxitos. Hoy prenden un foco, mañana programan un robot, logran mayores niveles de satisfacción, es como ser astronautas, hacen cosas extraordinarias".

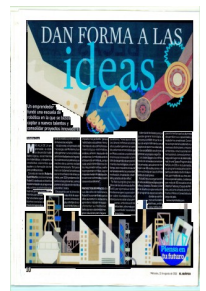
**PROYECTOS DE IMPACTO.** En sus diez años de experiencia, RobotiX ha comprobado que los niños aumentan su autoestima, aprenden a trabajar en equipo y fomentan su creatividad, tanto que son capaces de ima-

ginar soluciones para mejorar

su entorno, "no es que el robot les lleve el refresco al sillón, ellos pueden generar un cambio, estamos convencidos que en México existe un potencial enorme de innovación y también de desarrollo de emprendimientos tecnológicos; sin embargo, esto requiere encauzar apropiadamente la curiosidad, motivación, inspiración, diversión y práctica de los niños".

Ya han surgido grandes ideas de los alumnos de RobotiX, por ejemplo un sistema de emergencia para alertar sobre inundaciones; un robot para rescatar a las personas ante desastres naturales, otro más para combatir incendios forestales.

Además de las bases para que puedan generar tecnología, la empresa también imparte cursos de emprendimiento con el objetivo de que en su edad adulta los estudiantes se atrevan a generar sus propios negocios.



Las clases llegan a los niños a través de convenios con escuelas privadas, actualmente trabajan con 65 instituciones y de forma directa en las distintas sedes de la empresa.

RobotiX es una organización de educación tecnológica para niños y jóvenes. Pionera y líder en el diseño e implementación de programas especializados donde se combinan actividades teóricas, prácticas y reflexivas

para fomentar que los alumnos desarrollen sus capacidades y

exploten su creatividad. Durante su trayectoria ha obtenido numerosas distinciones y reconocimientos a nivel nacional e internacional, como el primer y segundo lugar en el International Air and Space Program de la NASA, en 2014. Actualmente, su programa educativo se imparte a alrededor de 6 mil alumnos, por medio de sus tres centros especializados, la alianza con más de 60 escuelas en el Distrito Federal y Estado de México, así como a través de los 32 Puntos México Conectado a lo largo del país.  
[www.soyrobotix.com](http://www.soyrobotix.com)

